

COMPANY

INTRODUCTION

(公司介绍) 2024

wave / game





我们是谁

我们是一家成立于2007年的知名在线游戏发行公司,拥有在发行20多款客户端、网页和移动游戏方面的丰富经验。

目标

我们的目标是成为该地区最大的游戏社区,并朝着面向全球的方向努力。

任务

我们致力于为人们带来充满激情的娱乐,让人们能够享受超越虚拟与现实边界的团结与欢乐。

wave / game



粉丝总数

±310,000 fans



脸书主页粉丝总数

±5 million fans



@wavegamers

±2,000 fans

Wave
Point



奖励和支付方式

±118,000 fans



注册用户

±500,000 Users



已购买商品

±200,000 items

WL
wave literature



总共发布的书

±5,000 Titles

(Helping Authors' Titles Published in many platforms)



总共管理的作者

±3,000 Writers



总共完成的项目

±300 Projects

历史和里程碑

2007 - 2009

游戏发布



Angel Love Online



Emil Chronicle Online

已加入的支付方式



2010 - 2011

游戏发布



3 Kingdom Online



Heroes of Three Kingdom Online



Red Cliff Online



Gods War Indo

已加入的支付方式



2011 - 2013

游戏发布



Robot Wars Online



Kungfu Legacy

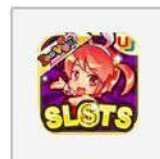


Brick Force Indonesia



Time Avengers

台湾公司投资的手游



Slots



Heroes Chronicle

已加入的支付方式



历史和里程碑

2016 - 2017

游戏发布



Dragon Ball Online



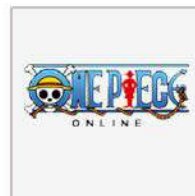
Bounty Hounds Online



Fantasy Saga Online



Fairy Tail Online



One Piece Online

2017 - Present

进入文学领域并与网络小说建立联系



我们帮助他们在印度尼西亚和全球市场上发展壮大。

为全球市场提供社区和作者管理服务。翻译300多本Webnovel小说和200部Webtoon漫画作品。

与BiliBili合作, 进行漫画的本地化和细节调整。



我们参与支持全球营销的相关服务, 包括配音、KOL(关键意见领袖)影响者管理等。我们还建立了Webtoon工作室, 为BiliBili平台适配了一些作品, 并改进了小说和Webtoon改编的IP内容创作。

wave / game

战略合作伙伴

PLAY@PARK
www.playpark.com

我们与Playpark Asiasoft Thailand Group合作,在印度尼西亚市场成为他们的战略合作伙伴,共同帮助和分销在线游戏产品。我们的一些项目包括:



原创文学门户
起点中文网
www.qidian.com

我们成为Webnovel(起点中文网)集团的独家供应商和战略合作伙伴,以发展印度尼西亚市场。现在,我们正在联系并为当地作家建立社区,涉及以下内容:

作家(本地和全球)
3,000

已翻译的小说
300

完成的出版物和漫画本地化。
200+



我们与BiliBili紧密合作,设立漫画开发工作室,将IP改编成Webtoon形式。我们还负责将许多漫画标题本地化为英语,以便面向全球观众。

正在进行的本地化标题
4

正在进行的漫画标题
150+



wave/game

Wavegame 服务

我们提供一系列的外包服务, 以支持游戏开发和推广工作。

游戏
发布

外包
服务



wave / game

产品列表



发布于七月2007

<https://newalo.wavegame.net/>

MMO休闲2D
角色扮演游戏

ID注册

±200,000 ID

统计当前用户数

±1,500 ID



alo.indo

±650K Fans



发布于七月2007

<https://3kpast.wavegame.net/>

MMO模拟战略角色
扮演游戏

ID注册

±200,000 ID

统计当前用户数

±5,000 ID



3kingdom.indo

±2M Fans



发布于七月2007

<https://3k.wavegame.net/>

MMO模拟战略角色
扮演游戏

ID注册

±1,500,000 ID

统计当前用户数

±2,000 ID



3kingdom.indo

±2M Fans



游戏发行

我们有选择地发布迎合市场需求的游戏。



游戏发行

1

识别与我们的目标受众相符的游戏。



2

利用我们在市场方面的专业知识, 最大化游戏的成功。



3

在整个游戏发行过程中提供市场支持。

外包服务

我们提供一系列外包服务,以支持游戏开发和推广。

游戏外包服务



游戏本地化

- 将游戏从英语、中文或其他任何语言翻译成印度尼西亚语。
- 本地化游戏以确保与当地文化相关,并增强玩家体验。
- 双语服务:协助从中文或印度尼西亚语翻译为英语。

推广和数字营销

- 制定有效的营销策略,以在目标市场推广游戏。
- 利用数字渠道来触达广泛的受众。
- 执行定向广告活动,以提高游戏的知名度并增加下载量。

社区管理

- 在东南亚和印度尼西亚市场管理并与游戏社区进行互动。
- 通过积极沟通,与玩家建立更紧密的积极关系。
- 组织活动、比赛和竞赛,以保持社区的参与度。

运营和客户服务

- 提供游戏管理员(Game Master)服务,以确保游戏畅顺的游戏体验。
- 策划和执行令人兴奋的游戏内活动,以让玩家保持娱乐。
- 提供出色的客户支持服务。

外包服务

通过提供价格合理、质量优良的一系列支持和服务,我们帮助许多公司在降低成本的同时维持其高标准的服务质量。

我们的许多合作伙伴每月都能体验到成本的降低和利润率的提高。



游戏外包服务

程序员与技术团队

- 我们为您的公司项目和工作提供专业的程序员和技术团队。

多媒体设计师和视频编辑

- 我们将提供满足您公司需求的多媒体设计和视频编辑专业服务。

社区经理

- 如果您在管理社交媒体方面遇到困难,我们将提供专职的社区经理,确保您的所有内容和推广按时发布。

客户服务

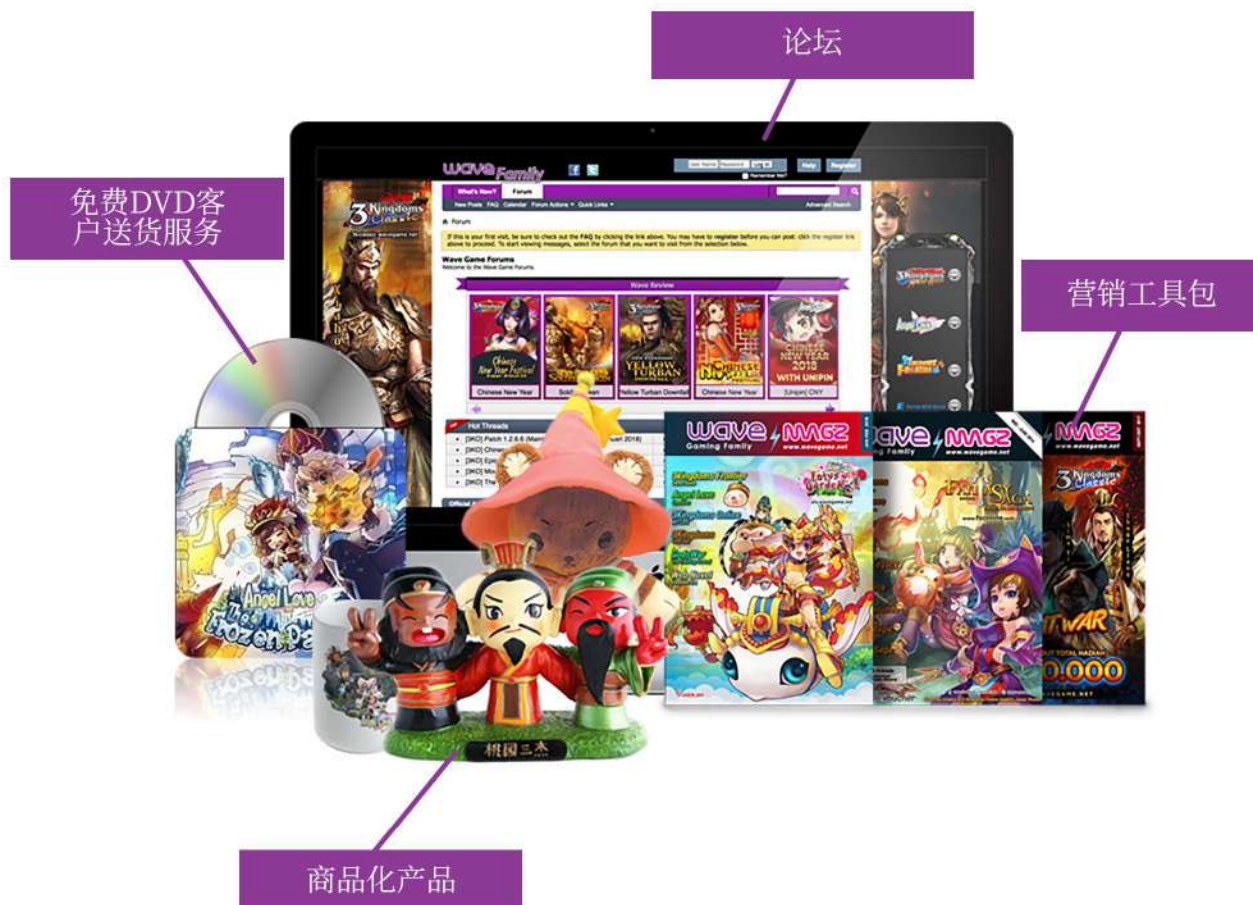
- 我们可以根据贵公司的特定需求培训和提供客户服务人员。

以及其他更多服务

- 请联系我们,根据您的需求,我们将为您提供团队,以实现更高的成本和时间管理效率。

市场营销经验

在此框解释你最好市场营销策略



社区聚会

定期在几个城市举办的聚会, 始终得到社区和玩家的积极反响。



物品商城分发

改进物品商城和游戏内IM系统以增加销售。

- 物品商城增强和独特系统以增加销售。
- 利用物品商城迷你游戏来最大化利润。
- 幸运礼包的增强以及其他可以讨论的方法。

分发和活动体验针对印度尼西亚领土, 包括许多岛屿。

- 覆盖100多个主要城市的分销物流。
- 在至少10个主要城市同时举行的集会和活动。
- 展览和游戏展会。





Wave 文学服务

Wave Literature 是一家将小说提升到更高层次的公司, 不仅仅是简单的翻译。

电子小说服务

电子漫画服务

字幕和
配音服务

我们是谁？

我们通过文学的语言创造乐趣，影响读者的思维，使他们能够感知、感受和体验文学中的精彩旅程。

成立于

十月2018

地址

Jalan Kayoon 24

员工

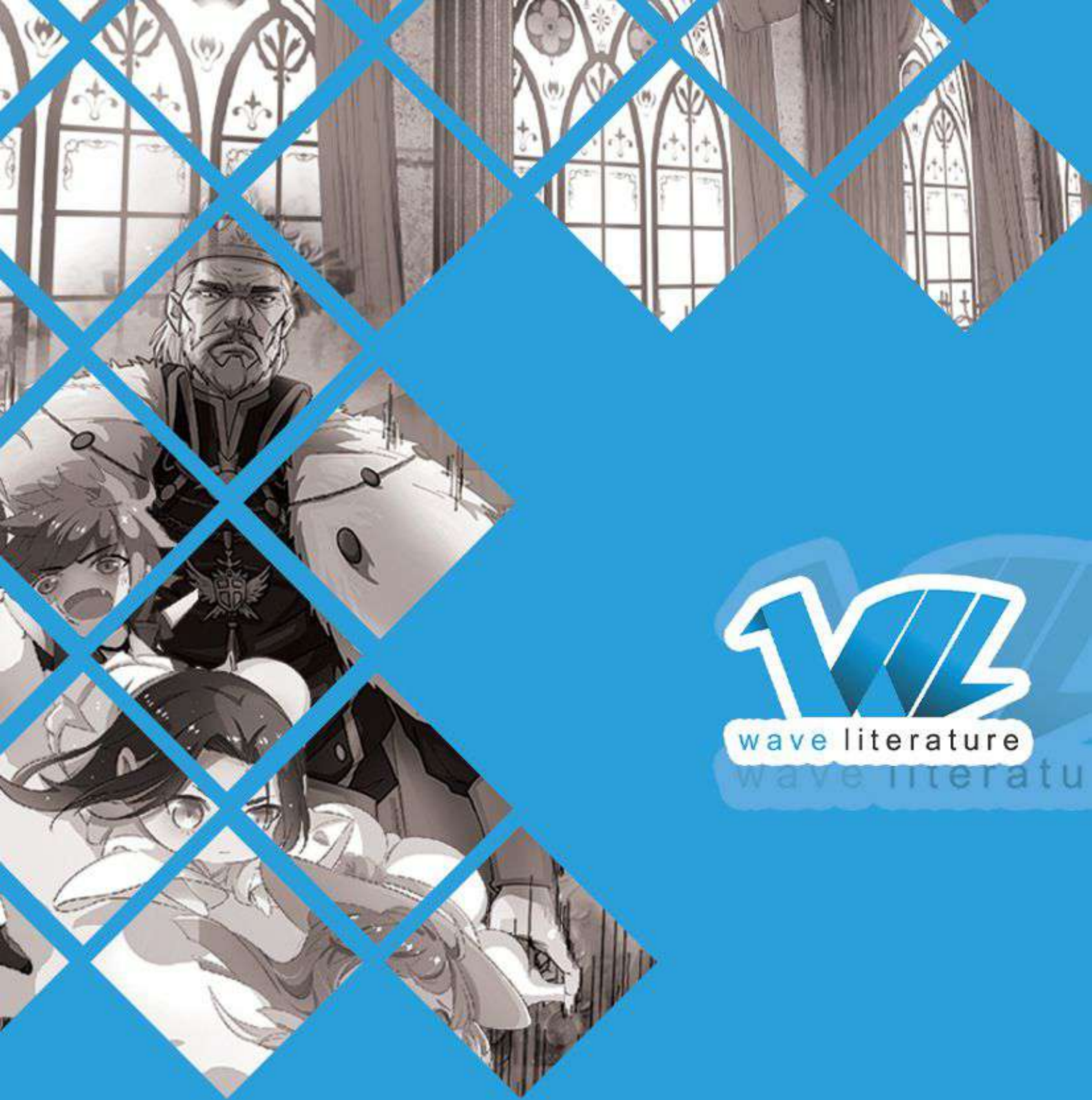
70+

位并持续增加

商业领域

- 翻译
- 社区建立
- 漫画制作代理





数字小说、网络漫画翻译及字幕服务

凭借五年文学行业经验,我们的数字小说服务为作者和读者提供全面的解决方案。我们的服务包括作者关系管理、代写、作家学院,以及为英语受众创作的IP小说。

电子小说服务

基于我们在本土化500多个作品的经验,与全球数千名作者建立联系,并通过我们的团队帮助创作了一些令人惊叹的故事,我们提供以下服务

电子小说服务



语言本地化

我们专门从各种语言本土化小说为印度尼西亚语,并进行从中文和印度尼西亚语到英语的翻译。

- 我们在本土化语言方面拥有专业知识,特别擅长中文、英文、韩文和日文的本土化工作。
- 确保准确而具有文化相关性的翻译是我们的承诺。
- 扩大小说的影响力,以吸引更多印度尼西亚读者。

作者关系管理

我们协助管理与全球各地的作者的关系,并建立合同。

- 广泛的网络覆盖各种流派和语言的作者。
- 促进作者与我们平台之间的合作,并确保沟通顺畅。
- 在整个出版过程中为作者提供支持和指导。

代写管理

我们训练有素的作家和编辑可以提供小说创作的代写服务。

- 我们拥有熟悉各种流派的经验丰富的作家和编辑团队。
- 与作者密切合作,使他们的创意得以实现。
- 在提供高质量内容的同时,保持作者的风格不变。

定制写作内容

我们可以根据流行的流派和读者偏好创建写作内容。

- 我们拥有一批才华横溢的作家和编辑,能够提供引人入胜的内容。
- 与市场的趋势和需求保持更新。
- 提供根据特定要求量身定制的定制写作服务。

数字网络漫画及字幕服务

凭借本公司在本地化500多部作品的经验、与全球数千位作者的合作, 以及通过我们的团队创作的几个精彩故事, 我们提供如下服务。

数字网络漫画服务



面板准备

- 从原始网络漫画中获取原始面板, 然后将各个面板分开。

文本去除

- 在不改变对话气泡形状或大小的情况下去除文本, 并确保背景保持完整。

图像修复(重绘)

- 恢复原始文本覆盖的任何艺术部分。这包括重绘角色部分、背景, 以及纹理和颜色等复杂细节, 以确保一致性, 并使面板看起来尽可能无缝。

排版完成

- 为新增文本准备独立图层, 确保文本在面板艺术中的对话气泡中良好融合。

字幕服务



脚本提取

- 提取原始对话脚本, 并检查脚本时间以匹配原始视频内容。

翻译

- 将脚本翻译并适配成目标语言, 同时考虑文化背景、习语和幽默, 以确保与原意、语气和上下文相符, 并能与目标受众产生共鸣

字幕创建

- 同步字幕, 确保其字符限制和阅读速度, 使其在正确的时间出现, 以优化观众的阅读体验。

最终调整

- 校对、审查并微调脚本, 确保字幕清晰易读, 方便观众理解。

游戏本地化完成

手机游戏



Immortal Kingdoms M



Streetballer



Rummy Pop



Wandering Ark



Dream of a New World

电脑游戏



Angel Love Online



Emil Chronicle Online



3 Kingdom Online



Bounty Hounds Online



Fantasy Saga Online

网页游戏



Red Cliff Online



Godswar Online



Brick Force Online



Robot Wars Online



Dragonball Online

超过 50 款游戏本地化

小说本地化



800+ 部以上
小说本地化



漫画本地化



500+ 部以上
网络漫画本地化



我们满意的客户



市场营销与社区管理

参与校园活动并聚集社区成员



2024-2025年的规划



Wave文学部门

建立我们自己的与小说相关的知识产权,面向全球市场,并发展我们的网络漫画工作室,同时进行多达10个项目的开发。



连接商场和旅行

火车、公共汽车、飞机以及追求销售去麦加圣城(适用于穆斯林)的朝觐套餐。



将在2024-2025年推出两款大型多人在线角色扮演游戏



本地化与多媒体外包服务提供商



构建全球一站式娱乐平台

2021年内部投资者

联系我们



总部

Scomptec Building
Kayun 24 Surabaya, East Java, 60271
Indonesia

电话

+62 31 531 5678

网站

www.wavegame.net
www.wavepoint.co.id
www.waveliterature.com

总经理

Mr. Sanjaya Wahono

手机/ WhatsApp

+62 856 4817 8871

电子邮件

sanjaya@wavegame.net
contact@wavegame.net

微信

ID : sanwa83

TELEGRAM

ID : @sanwa83

副主任

Mr. Jaka Kristandi

手机/ WhatsApp

+62 856 4817 8871

